

# M E T Ó D Y P R O G R A M O V A N I A P O P R I T V O R B E G E N E R Á C M É H O G E K O S

Ing. Drahošlav Makovník

SSE k.p. VVZ Žilina

## 1. Úvod

V rámci odborových štúdií Generálne energetických podnikov /SEP/ Bratisla základni /VVZ/ Žilina pri SSE k.p. r/ RVT-01511 pod názvom "Vývoj riadiaci riadiacich počítačových systémov II" riadenie elektrizačnej sústavy". Vý nasadenie na KED, kde ako centrála pod DOS RV V2. Programové vybavení nosti dispečingu, je sústredené d' systému /EKOS/ založeného na dat bou EKOS-u sa začali práce na fi GEKOS ako programovej podpory pr návanie zmien v EKOS-e.

Podrobnejšie informácie o  
né v literatúre 1 a 2

Pri tvorbe programového  
a prístupy:

- použitie diagramov S
- vytváranie programov
- jazyku
- použitie slovníka
- prepojovacie diagr

## 2. Diagramy SPR

Diagramy SPR pred  
mov alebo celých syst/  
lyzovaný problém znáz  
dvoj- alebo viacznás  
tváraní robustných,  
Spôsob znázornenia ,  
ktoré sú súčasťou c  
nosti v programe s  
dolu  
doprava  
dozadu (šikmo ..

Cinnosti, ktoré sa vykonáv  
vo vetve emerujúcej nadol.

Alternatívy dané vylučujúcimi sa podmienk  
rovne smerom doprava.

Blok, ktorého činnosť je prilič hrubá pre daný účel je možné opäť znázorniť vo forme stromu. Vетva znázorňujúca zjednodušenie, smeruje hlbko vpravo dolu.

Každá vetva programu je ukončená jedným z dvoch špeciálnych znakov:  
\* alebo  
##

Znak \* (kviesdička) znaznenie opakovanie práve vykonanej činnosti v nadradenej vetve. Je vhodné ke kviesdičke pripisať dôvod opakovania (ak to nie je jasné z textu najbližších blokov vety).

Znak #: (maltézsky kríž) znaznenie ukončenie vetvy. Program pokračuje na nasledujúcej činnosti nadradenej vetvy.

V príklade na obr. 2 je znázornený program pre nazývanie scény na obrazovku. Na scéne má byť telefon, lampa a bud tri kresky rovnako orientované alebo ceruzka alebo pohár. Ten istý problém vyjadrený viacerými diagramami rozličných úrovni podrobnosti je znázornený na obr. 3.

Nevýhody: Oproti klasickému vývojovému diagramu, ktorý je doporučovaný normou, tento spôsob znázornenia zakazuje spätné vetvy prebiehajúce od niektorého z koncových blokov diagramu k počiatodným blokom. SPR diagram náti analytika vyjadriť opakovanie podľa danej činnosti vo vetve použitím \* \*. A tým ho súčasne náti lepšie preblém premysliť.

Výhody: Diagramy SPR umožňujú rozdeliť problém časovo aj priestorovo a to prakticky na ktorékolvek úrovni zjednodušenia analýzy problému a vyjadriť ich samostatne.

Rozdelenie riešenia v hľadisku času znaznená, že ďalšiu úroveň dekompozície ktoréhokoľvek z blokov je možné vykonať v inom čase napr. na druhý deň. Doporučuje sa analýzu jedného bloku (na najbližšej nižšej úrovni) urobiť v relatívne krátkej dobe napr. 10-15 minút, čím zabráníme, že nám vzniknú súvislosti problému.

Rozdelenie s hľadisku priestoru znaznená (oproti klasickej výrobe obrovského "programového monobloku", v ktorom je sviazané všetko so všetkým podmienkami a nepodmienkami skomri krížom-krážom) postupné rozdeľovanie činností na stále jemnejšie štruktúry, čo znaznená lepšiu zrozumiteľnosť a opraviteľnosť vytvoreného programového produktu.

### 3. Vytváranie programov v jednom jazyku pomocou programov v inom jazyku

Je to prostriedok, ktorý sa za istých okolností javí ako veľmi výhodný. Problém, ktorý sa rieši na našom pracovisku, je tvorba programového výbavenia, ktoré je súčasťou systému EKOS (posri v lit. [1] a [2]) založeného na databázovom princípe. Dáta sú v systéme uložené v databázových štruktúrach a ich popisy ako aj popisy riadiacich štruktúr sú uložené v riadiacich tabuľkách. Človeku bolo vytvoriť jednak riadiace štruktúry tabuľiek, jednak databázové štruktúry. Ako sa však ukázalo, všetky štruktúry boli priamo "prešplikované" pointerami ukazujúcimi do položiek v tabuľkách iných štruktúr. V podstate boli dve možnosti riešenia. Prvá:

- vytvoriť v programe veľké množstvo rozličných čítačov a do tých načítavať dĺžky až dovtedy, pokiaľ nedočítame výslednú adresu, na ktorú pointer ukazuje.

Druhá:

- prenechať túto starosť nejakému štandardnému programu. Ako najvhodnejší pre tento účel sa javil prekladač pre MAKROASSEMBLER. Ten poskytuje možnosť vytvárať lokálne a globálne návestia, ako aj odvolať sa na ne.

Kedže vytvárajúci program je písaný v jazyku FORTRAN-77, na jeho výstupe je potrebné vytvárať riadky makrovskejho programu. Vznikajúci makrovskej súbor je sekvenčný, a premenlivou dĺžkou záznamu a formálne sa nedá rozlišiť od súboru vytvoreného ručne pomocou Editora. Riadky sa do makrovskejho súboru vkladajú po jednom pomocou sekvenčného zápisu. Riadok sa vytvára po častiach a to do pripraveného pola. Potom sa celý riadok zapíše do výstupného súboru. Aby sa tvorba výstupných riadkov zautomatizovala a program mohol byť zameraný predovšetkým na prípravu obsahu riadkov, boli vytvorené krátke pomocné subrutiny tzv. podávače.

Podávače umožňujú širokú paletu manipulácie s riadkom a boli zostavené tak, aby maximálne ťetili práci programátera.

Vzniknutý súbor v MAKROASSEMBLERi sa nechá preložiť prekladačom, zlinkovať taskbuilderom a potom sa z neho pomocným programom odstránia prvé dva bloky obsahujúce organizačné údaje. Všetky uvedené procedúry je možné natrvalo nedefinovať do povelového súboru.

Výsledkom je čistá požadovaná dátová štruktúra so všetkými smerníkmi. Pribudujúce ukažujúce vpred a vzad, ktorých hodnoty zo symbolickej do konkrétnej formy pretransformoval prekladač.

#### 4. Použitie slovníka pre databázový systém EKOS

Už spomenutý "Energetický konzultatívny systém" (EKOS) je založený na databázovom princípe. Znamená to, že jedna z jeho časti "databázový subsystém" sa skladá z dát, ich popisovačov a programových služieb. Služby databázového systému sprostredkúvajú kontakt užívateľských programov a dátami. Ich rozsah nie je prakticky možné obhospodarovať bez generačného aparátu, na ktorý sú kladené značne vysoké požiadavky.

Nakoľko integrácia nových vlastností dát do systému znamená v niekoľkonásobných smerníkových štruktúrach prepočítanie veľkého množstva dát vždy na inom mieste v tabuľkách reálneho systému, cieľatí sa vytvoriť systém etapovým spôsobom.

\* V prvej etape tvorby vytvoriť príznaky o vlastnostiach všetkých dát a uložiť ich do súborov slovníka.

V druhej etape tvorby zestrojiť všetky reálne štruktúry skutočných tabuľiek so skutočnými dátami automaticky. Prítom tento postup je nezávislý od typu opravy.

Príznaky o dátach sú uložené v súboroch, ktorých zretežená štruktúra je podstatne jednoduchšia ako štruktúry v databáze (samořejme za cenu časovo pomalšieho prístupu).

S prípravkmi o dátach a štruktúrach dokáže manipulovať program SLOVNIK DÁT. Manipulácia sa môže týkať iba manipulácie so zreteľanou štruktúrou (operácie PRIDAJ, VYPUST) alebo meny obsahu niektorého z členov zreteľaného zoznamu (operácia OPRAV). Pomoko programu SLO nahŕňuje nasledujúce služby:

- HELP
- VYTvor základnú štruktúru databázy
- OPRAV
- PRIDAJ
- VYPUST
- ZDOKUMENTUJ

Každá zo služieb je tvorená niekoľkými podslužbami, ktoré sa týkajú dátových jednotiek na jednotlivých hierarchických úrovniach databázy. Výber služby a podslužby Slovník podporuje pomocou služieb HELP, kde sú poskytované pomocné navádzacie informácie. Podrobnejší popis generátora GKOS je uvedený v literatúre [1].

### 5. Prepojovacie diagrame

Pri analýze a syntéze vložitých dátových štruktúr sa mi osvedčila metóda znázornenia nazvaná prepojovací diagram.

Prepojovací diagram slúži na rozklad obsahnejších prvkov a štruktúr na jednoduchšie časti a to do ľubovoľnej hibky až na nedeliteľné jednotky dátovej štruktúry. Každý prvek diagramu je popísaný stručným textom vloženým do elipsy v podstate ľubovoľného tvaru. Prvek, ktorý rozkladáme, je označený dvojicou elipsou.

Existujú dva základné typy rozkladu:

1. Rozklad na časti, ktoré sa navzájom nevylučujú (uzavretá reťaz)
2. Rozklad na časti, ktoré sa navzájom vylučujú (strom)

Rozkladaný prvek a jeho súčasťky (prvky pišejúce úrovne rozkladu) tvoria spolu sériovú uzavretú reťaz. Vid obr. 4.

Prvky v strome sú lúčovite napojené na rozkladaný prvek. Vid obr. 5.

Prepojovacie diagram umožňuje prehľadne znázorniť dátové štruktúry a ľubovoľné vzájomnosti vásobami.

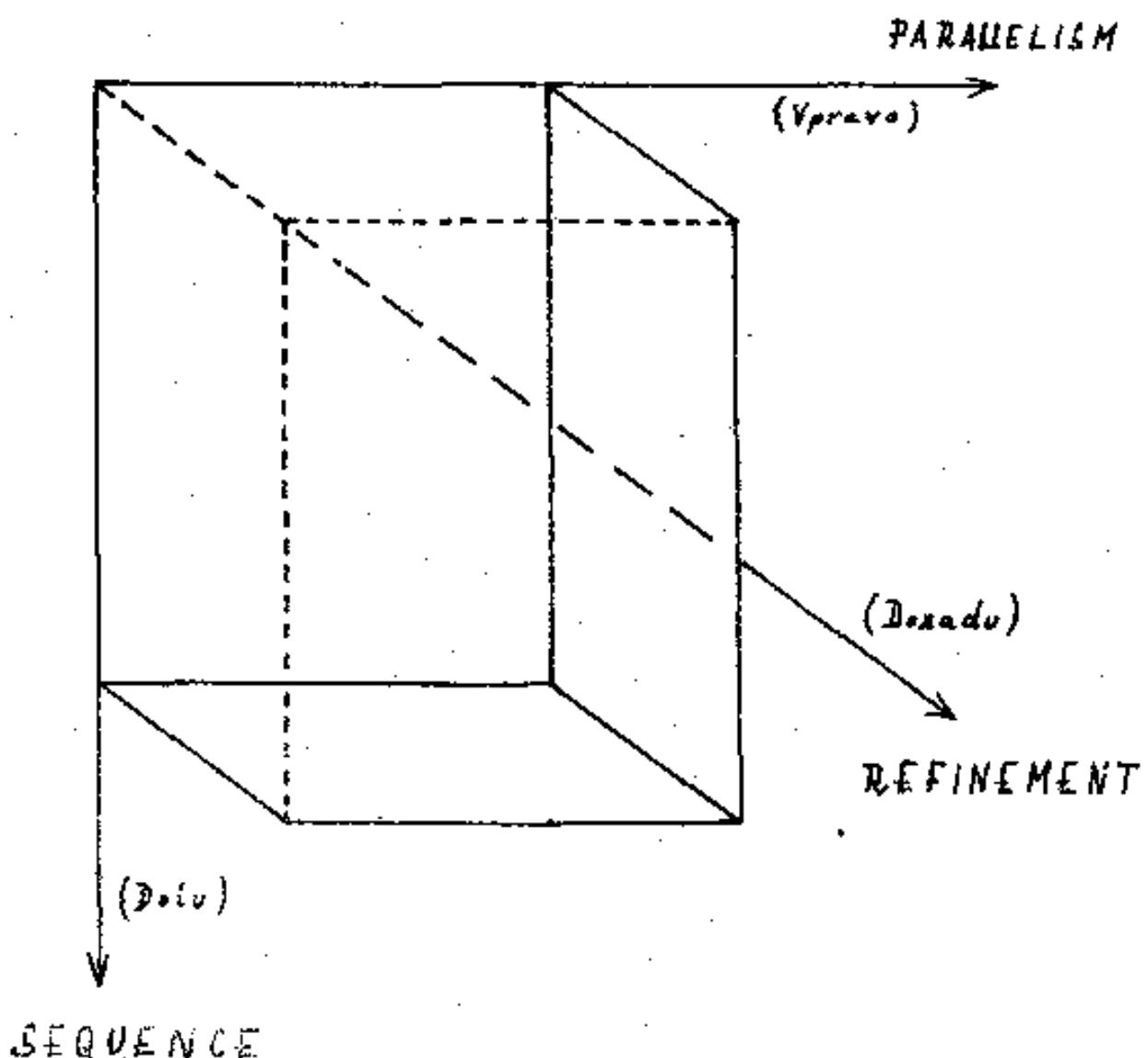
### 6. Záver

Uvedené metódy sa v mojej praxi jednoznačne osvedčili. Najmä diagrame SPR a prepojovacie diagrame spravidlajú prácu, nútia analyтика rozdelovať problém na čiastkové úlohy, zabranujú vytvorienu "neopravitelných obrovských programových monolítov", nútia analyтика mysiť vo viacerých úrovniach dekompozície, zlepšujú úroveň dokumentácie, zvyšujú jej prehľadnosť a umožňujú sústrediť sa iba na určitú časť problému.

Všetky uvedené výhody a popísaných metod prispievajú k skvalitneniu práce systémových analytikov, správcoov bázy dát, matematikov-analytikov a programátorov. Sú však tak všeobecné, že je možné použiť ich aj v iných oblastiach analýzy a syntézy technických problémov.

## L i t e r a t u r a :

- [1] SMRŽ, MAKOVNÍK: Všeobecné funkcie systému EKOS  
Zborník "Aplikácie mikroprocesorovej  
techniky v ASRTP elektrizačnej sústavy"  
Bojnice 11.-13.12.1984
- [2] BINNER: Špecifické funkcie systému EKOS  
Zborník "Aplikácie mikroprocesorovej  
techniky v ASRTP elektrizačnej sústavy"  
Bojnice 11.-13.12.1984
- [3] IDMS - Príručka pre školenie. Všeobecná časť  
Datasystém 1981, druhé vydanie
- [4] Databázový systém IDMS - Príručka pre programátorov  
Verzia 4.9  
Datasystém 1979, prvé vydanie



Obr. 1 - Systém organizovania diagramov SPR

Nakreslenie  
sočky

#

Nakresli  
lámpu

Nakresli flexidluž

Nakresli podstavu

Nakresli rameno

Nakresli vypínač

Nakresli telefon

##

Ukončenie vetvy  
pokračuje sa  
na nasledujúcej  
činnosti nadra-  
denej vetvy

Nakresli korpuse

Nakresli slúchadlo

Nakresli čiselníkou

Nakresli  
svýšok

#

Podmienky

kocky

ceruzka

pohár

K.kociek

K.ceruzky

K.pohára

#

#

#

Nakresli kocku

\*. (\* kocky)

Opakovanie práve vykonanej  
činnosti v nadradenej vetve

Obr. 2 - Príklad diagramu SPR

Nakreslenie  
sočiny

Nakresli lampu

Nakresli telefón

Nakresli svýšok

#

Nakresli  
lampu

Nakresli tienidlo

Nakresli podstavu

Nakresli rameno

Nakresli vypínač

#

Nakresli  
telefón

Nakresli korpus

Nakresli síťohadlo

Nakresli číslicinou

#

Nakresli  
svýšok

kočky

K.kočiek

\*

ceruska

K.cerusky

\*

pohár

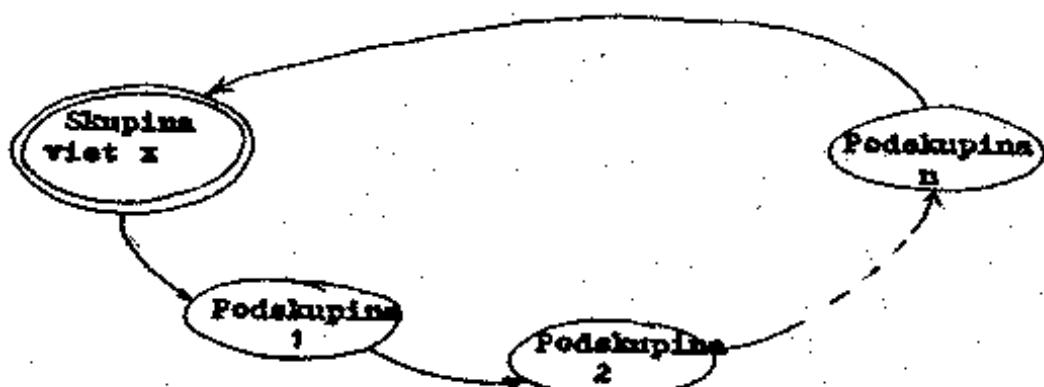
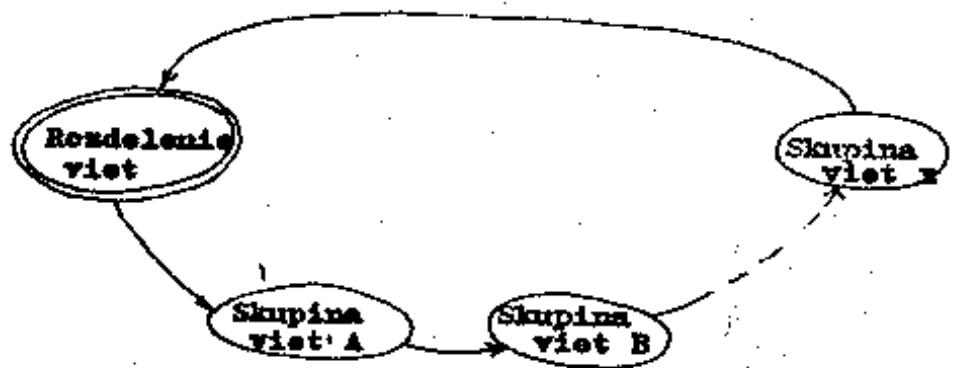
K.pohára

\*

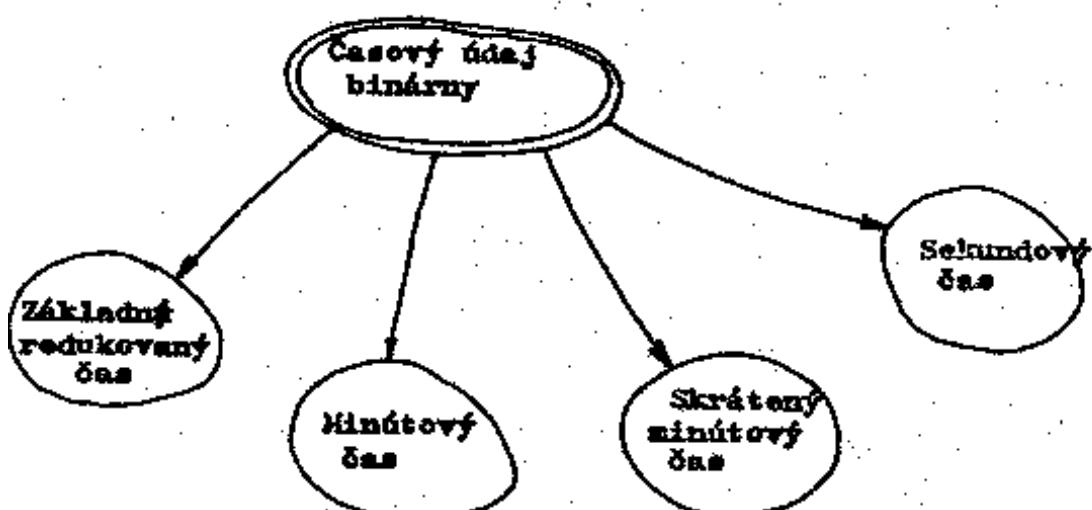
Nakresli kočku

\* (✓ kočky)

Obr. 3 - Príklad diagramu SPR



Obr. 4 – Prepojovací diagram, rozklad na časti, ktoré sa navzájom nevlučujú (uzavretá reťaz)



Obr. 5 – Prepojovací diagram, rozklad na časti, ktoré sa navzájom využívajú (strom)