

PRVŇÍ ZAUŠENOSTI S POUŽIVÁNÍM METODY HIPO

Metoda HIPO je nesporně progressivní metodou, která je v podstatě grafickým vyjádřením postupu logického myšlení. Při prvním seznámení s principy a konvencemi této metody vystane ovšem problém, jak ji prakticky aplikovat na konkrétním případu. Velmi často se stává, že při prvních pokusech o její aplikaci se setkáme s nezádarem a zavrhneme ji jako takovou. Proč? Uvedeme si nejčastější příčiny tohoto důsledku:

1. Nejčastější příčinou je nesprávný pohled na metodu HIPO. Bývá často interpretována nebo alespoň chápána pouze jako metoda dokumentační.
2. Nepřizpůsobení logiky myšlení intencím metody HIPO; (jak jde bylo uvedeno – HIPO je vlastně grafickým vyjádřením určitého způsobu myšlení).
3. Metoda HIPO – jako nástroj při různých fázích projektování bývá často zaměňována s postupem projektování celých systémů.
4. Nesprávný postup při praktickém covojevání. O praktickém zvládnutí metody HIPO se nezajme nejednou – v plně její čítať, jinak by se nám nekoupilo mnoho problémů, které by nás odrážely od dalších pokusů o její aplikaci.
5. Velký nával pracovních úkolů často nedovoluje odšlet alespoň první pokus o aplikaci metody HIPO. Ve spěchu

raději vždy sehnáte po "osvědčených" a osobně vyzkoušených metodách.

Rozvedeme si my nyní tyto příčiny podrobněji:

ad 1: chápeme-li HIPO pouze jako metodu dokumentační, znásobí to, že jsem celý postup navrhování sest. zpracování prováděl jinou (sobě vlastní) metodou, již odpovídá rovněž jiný způsob myšlení, který zrovna nezasí odpovídá intencím HIPO. Kromě toho, že navíc spotřebovaný čas pro navrhování nám dostal do časové tiskné pro dokumentační fázi, chceme použít osobně neověřenou metodu HIPO, a to, (proto, že se jedná o dokumentaci) v plně její šíři (ve formě podrobných diagramů včetně matic výstupů, zpracování a vstupů). Nejen, že se potýkáme se spoustou problémů formálních grafických úprav, ale i zjišťujeme, že se nám v tak krátkém časovém období (navíc ve stresu) nedáří přizpůsobit nás myšlenkový pochod intencím HIPO. Výsledek je tedy evidentní - stanou se z nás její odpůrci a plnými koží zasečkanych diagramů.

ad 2: přizpůsobení logiky metodě HIPO není zdaleka tak banální záležitostí, jak se na poprvé zdá. Na každý je schopen bez potíže určit v problému jeho hlavní členky a ty pak podrobit dalšímu členění na nejbližší nižší celky. Většinou je třeba se postupně tomu učit s maximální subkontrolou, abychom při dekompozici problému nevynechávali některé hierarchické úrovně; (vynescháni některé úrovně se v HIPO diagramu projeví velkým počtem jeho funkcí). Zde musíme revidovat svůj myšlenkový pochod dekompozice a hledat vynechanou úroveň. Tento případ se stává velmi často, neboť většina z nás při dekompozici inklinuje k podrobnějšiemu členění, než by odpovídalo nejbližší nižší úrovni. Nejdříve-li se správně provádět dekompozici (bez vynechávání úrovní), "uděláme" na sobě velký kus práce.

ad 3: je nutné důsledně rozlišovat pojmy "metoda" a "postup" při navrhování ASR. Zatímco určitou "metodu" analytické práce chápeme jako nástroj při navrhování ASR, je vlastní "postup" při navrhování určen stanoveným sledem jednotlivých kroků (fází), aniž bychom mluvili o tom, jakým způsobem ("metodou") mají být tyto fáze prováděny. Mezi analytickými "metodami" a "postupem" navrhování existují určité vztahy. Čím progresivnější "metoda" (nástroj) je v určité fázi použita, tím rychleji a kvalitněji je tato fáze navrhování zvládnuta, resp. tím náročnější úkoly této fáze je možno zvládnout.

Pro ilustraci jsou níže uvedeny jednotlivé fáze navrhování systémů: /viz tabulka na následující straně/.

HIPO metoda je presentována především jako dekompoziční metoda páté fáze - "dekompozice aut. zpracování informací". Mílký se ovšem předpokládá, že první až čtvrtá fáze postupu navrhování byly řádně provedeny, že tedy došlo ke specifikaci cílů aut. zpracování tzn. syntéze aut. zpracování ve formě specifikaci výstupů a funkcí, které mají být automatizovány. Je tedy mylné domnítat se, že při použití HIPO se k výsledkům těchto předcházejících fází nějakým způsobem dopracujeme ve fázi páté ("dekompozice aut. zpracování"). Tento problém je nutno chápat přesně napak. V každé fázi navrhování ASR (1, 2, 3, 5 a 6) lze výhodně použít HIPO metody s respektováním účelu jejího použití, což souvisí také s případnou její modifikací.

Ve fázi dekompozice současného řídícího systému (po předchozím průzkumu) je žádoucí získat ucelený a utříditý názor na celkový způsob řízení problémové oblasti - přehledně a v celé šíři - se zřetelem na všechny vnitřní a vnější vazby. Velmi výhodně zde použijeme HIPO metody, kterou případně doplníme grafickým znázorněním informač-

PROJEKTUVA PLÁN	VLASTNÍ NAVRH AUTOMAT. SYSTÉMU	REALIZACE															
		1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.								
1.	Průzkum a dekompozice současného řídicího systému a jemu podřízeného informačního systému	2.	Návrh a dekompozice nového řídicího systému	3.	Použitování činnosti vhodných k autometrizaci	4.	Syntéza autos. zpracování informací	5.	Dekompozice autos. zpracování informací	6.	Výpracování algoritmu aut.	7.	Realizace aut., zpracování funkcí	8.	Implementace autos. zpracování	9.	Funkční zadání aut., než je zpracován do řídicího systému, jeho ozivení a zajištění funkčního souladu s ostatními prvky řídicího systému

niho toku. Při tvorbě HIPO diagramů agregujeme vstupní i výstupní informace do úrovni konkrétních existujících forem dokladů (sňatků, či neúčetních). Po skončení dekompozice na určité hierarchické úrovni (kterou uznáme za nejnižší) prováděme kontrolu agregace vstupů vyšších úrovni (postupně od spodu nahoru), po případě provedeme nutné korekce. Zajímá-li nás případná redundantnost údajů v dokladech, můžeme HIPO diagramy doplnit maticemi výstupů a vstupů. Chceme-li znát přesné skutečné pracovní náplní jednotlivých organizačních míst, sestojíme si tabulkou přiřazení činnosti (funkcí) nejnižších úrovni jednotlivým organizačním místům. Tím jsme provedli nejen utřídění svých poznatků o současném způsobu řešení problémové oblasti, ale zjistili jsme i jeho vnitřní i vnější vazby, resp. chybějící vazby a funkce. Získali jsme perfektní dokumentaci v jednoduché grafické formě, kterou lze doplnit potřebnými poznámkami ke každému diagramu. V poznámkách lze uvádět i návody na zlepšení té které činnosti. Tato ještě vlastně udělali i větší polovinu práce pro druhou fázi navrhování A&F - "návrh a dekompozice nového řidicího systému".

V této druhé fázi v podstatě půjde o dílčí zálemy v řidicím systému, které se v našem HIPO sborníku projeví výše uvedenou některých diagramů, event. částečným přepracováním zobrazeného informačního toku, matice výstupů, vstupů a tabulky přiřazení činnosti organizačním místům. Diagramy, které zůstávají nezměněny můžeme zkopirovat na reprografické zařízení. Využívají-li některé diagramy, musejme znova provést (od spodu nahoru) správnost agregace vstupů a výstupů. Matice výstupů a vstupů pořídujeme až teď, když nám uživatelem budoucího projektu schválí novřízený způsob řešení problémové oblasti. Rovněž tabulku přiřazení funkcí organizačním místům vypracujeme společně s uživatelem.

V této fázi (při posuzování činnosti vhodných k automatizaci) posoudíme společně s uživatelem všechny funkce diagramů nejnižších úrovní, zda (s ohledem na možnost jejich algoritmizace) je lze či nelze automatizovat. Ty funkce, které se rozhodneme automatizovat, vyznačíme v IPO diagramech nejnižší úrovni barevnou tužkou.

Vyznačením funkcí nevhodných k automatizaci joms se vlastně dostali do fáze syntézy aut. zpracování dat. Známe výčet výstupních informací, které má aut. zpracování produkovat, činž máme dán i vymezení rozsahu aut. zpracování. Zde nás původní diagramy zkrátí pro další postup navrhování smysl. Nyní se můžeme zaměřit pouze na dekompozici aut. zpracování informací, při čemž máme jistotu, že získané výstupní informace budou tvořit s nevřeteným řídicím systémem harmonický celek.

Před vlastní dekompozicí aut. zpracování musíme provést jeho klasifikaci. Klasifikaci je rozuměno výčet vlastností zpracování podle různě zvolených kritérií (hledisek). Na každé úrovni členění (strukturalizace) zvolíme jednotně jedno klasifikační hledisko. Na nejvyšší úrovni to bývá obvykle hledisko režimu zpracování (on-line, off-line), na dalších úrovních pak frekvence zpracování (roční, čtvrtletní, měsíční, týdenní, denní, hodinové, nepřavidelné); kategorie a druhy výsledků atd. V tomto smyslu provedeme dekompozici aut. zpracování HIPO metodou, která v tomto případě má jiný účel než v předešlých krocích navrhování ASR. Při strukturalizaci formou HIPO diagramů se využívá tzv. "programátorské interpretaci" algoritmu (zvláště na nejnižších úrovních). Na každé úrovni popisujeme jen to, co se má udělat; nikoliv jak se co má udělat, tj. vyhýbáme se popisu řízení programu, či popisu struktury a organizace jobů - to je záležitost programátorské, i když do jisté míry analytik tyto záležitosti slespon zhruba navrhoval. Tedy v tomto smyslu bude programátor nuten dělat myni to, co dříve (snad) prováděl analytik.

Funkce, které obsahují složité kriteria pro výběr ze vstupních souborů nebo složité kriteria pro logické rozhodování (funkce obsahující širokou škálu logických operací) není nutno rozvádět již dále ve formě HIPO diagramů, ale k popisu jejich logiky použijeme raději rozhodovacích tabulek, postupových diagramů, strukturovaného řešení nebo slovníka popisu.

Při konstrukci HIPO diagramů postupujeme tak, že hierarchicky rozpracováváme jednotlivé funkce a přiřazujeme k nim výstupy. Jméno-li s tímto hotovi, postupujeme zcela opačně (od spodu nahoru), při čemž jednotlivým funkcím přiřazujeme vstupy. Je vhodné tento postup dodržet, pokud nemáme přílišné zkušenosti – po určité době praxe lze však s úspěchem obě fáze spojit v jednu ovšem s podmínkou následné kontroly zdola nahoru. U přiřazovaných výstupů a vstupů (pokud s jistotou nelze říci, že jsou to buď sestavy resp. terminály) neespecifikujeme příslušným symbolem (ze šablony HIPO) druh datového media, abychom naevlivnili programátora ve volbě optimálního media s ohledem na strukturu jobu a na počet a druhy vstupních a výstupních jednotek. Tento způsob návrhu však vyžaduje odborně zdatného a zkušeného programátora, který si z této formy dovede utvořit optimální počet jobů a jejich strukturu tak, aby v jednotlivých krocích zpracování byly vhodně voleny počty vstupních a výstupních magnetopáskových či diskových jednotek. V opačném případě, má-li analytik jako partnera ne příliš zkušeného programátora, musí tyto diagramy znova přepracovat nebo přímo zpracovat tak, aby vystihnul i organizaci a strukturu jobů, řízení programů, aby příslušnými symboly určil vstupní a výstupní media a jejich počty v jednotlivých krocích zpracování. To ovšem vyžaduje analytika, který sám někdy byl aktivním a zkušeným programátorem.

V obou formách konstrukce HIPO diagramů je navíc třeba dodržovat zásadu strukturovanosti – podmíněné funkce

členit podle logických pravidel "ano - ne", formulovat texty jednotlivých funkcí a operací tak, aby byly vždy jednoznačné, zvláště u funkcí podmíněných. Není však vhodné rozvádět diagramy do velkých podrobností - i při velmi náročných algoritmech zpracování vystačíme se čtyřmi, max. s pěti úrovněmi - další podrobnosti raději uvedeme ve formě rozdělovacích tabulek či slovního popisu. Můjme vždy na myslí především přehlednost!

Při dekompozici aut. zpracování vzniká jako druhotný produkt této činnosti zároveň dokumentační materiál budoucího projektu. Z toho důvodu, ale i z důvodu následné sebekontroly při navrhování provedeme na nejnižší úrovni HIPO diagramů konstrukci matic výstupů, zpracování, vstupů a jejich vzájemné porovnání.

ad 4: snažit se o praktické zvládnutí HIPO metody nejdou znepokojit předem odseudit se k neúspěchu. Nikdy se nesnažme v návrhu rozpracovaný projekt dořešit HIPO metodou. Dokončeme ho raději tou metodou, kterou jsme začali a kterou ovládáme. S HIPO metodou začneme u nového projektu a hned od začátku ve fázi dekompozice současného stavu řízení. Než přijdeme k fázi navrhování (dekompozice) aut. zpracování dat, budeme z velké části s touto metodou oboznámeni a vyhneme se tém potížim, které by se nám jinak zdaly nepřekonatelnými. Použití HIPO ve fázi dekompozice aut. zpracování (pokud se týká dodržení jejich konvencí) je totiž podstatně obtížnější než v předešloujících krocích navrhování ASR.

ad 5: v případě návalu pracovních úkolů obyčejná přestáváme sít myslí pro zavádění progresivních metod vlastní práce, i když právě v tomto případě bychom se z časového ohledu mohli dostat jen racionalně využitím pracovního času. Můjme ochotní však zavést následic času na praktické zvládnutí progresivní a racionalní metody, abychom jejím použitím několik měsíců pak získali. Celákolž se

málokdy stává, že bychom měli málo pracovních úkolů, neustále je hrneme před sebou, při čemž naše profesionální úroveň ustrne, zatímco požadavky na naš výkon se budou neustále zvyšovat. Přiliš mnoho pracovních úkolů tedy není omluvou pro to, abychom se nezajížili zaměst nad racionalizací své vlastní práce. Nutno je racionalizovat analytickou práci vyváženě tím zřetejnějším, kde se mají řešit rozsáhlé a náročné projekty výrobního charakteru. Nečekajme proto, až tyto projekty budeš řešit, ale osvojme si již dnes známé racionalizační metody, dokud není pozdě.

Nakreslit HIPO diagram není tek časově náročná záležitost. Nakreslit ho správně, a dodržením všech jeho konvencí, znamená zpočátku mnoho diagramů zahodit, než jeden z nich splňuje všechny podmínky. Proto je lépe začít používat HIPO v prvních fázích navrhování projektu, kde všechny konvence grafického zobrazení nepřijdou k uplatnění. Po všechny časové ztráty a překreslováním diagramů všeck zjistíme, že HIPO je metoda velmi produktivní a to ve všech fázích navrhování ASR a navíc v každé fázi vytváříme útřídnou, přehlednou, názornou a málo objemnou dokumentaci. Můžeme velmi snadno a přesně komunikovat s uživatelem (základní HIPO diagramy - bez matic - je možno uživateli na konkrétním příkladu vysvětlit asi za 10 minut).